

BUDOWA

Elektrycznie zasilane repliki Air Soft Guns pod względem budowy przypominają wiatróvky sprężynowe, jednak w ich przypadku sprężyna napędzająca tłok napinana jest pracą silnika elektrycznego. Tak jak w przypadku wiatrówek sprężynowych należy bezwzględnie unikać oddawania strzałów na sucho (bez kulki w lufie) – nie wyhamowany poduszka powietrzna tłok uderzając o czoło cylindra może ulec uszkodzeniu lub zniszczeniu, a także spowodować zniszczenie samego cylindra a nawet innych elementów wewnętrznych repliki.

Różnice w budowie replik karabinów AR15 i ich klonów dotyczą zasadniczo dwóch elementów:

- gniazdo akumulatora,
- regulacja systemu podkręcenia kulki (np. Hop-up, BAX etc)

w obu przypadkach sugeruj się graficzną informacją zawartą w oryginalnej instrukcji producenta – pozwoli Ci ona zorientować się w obsłudze Twojej repliki, umiejscowieniu poszczególnych istotnych jej elementów.

BEZPIECZEŃSTWO

Replika posiada nastawną blokadę mechanizmu spustowego, która jednocześnie pełni rolę selektora trybu strzelania – w większości przypadków działa ona, jak w oryginale:

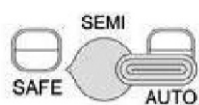
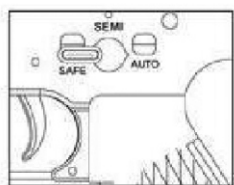
- SAFE (uniemożliwiając pełne odcignięcie suwadła) blokuje spust – jego pełne ściągnięcie nie jest możliwe, strzał nie padnie
- AUTO - karabin strzela w trybie automatycznym – naciśnięcie i przytrzymanie spustu spowoduje strzelanie serią kulkami aż do ich wyczerpania się w magazynku lub do rozładowania akumulatora; zwolnienie nacisku na spust spowoduje przerwanie cyklu.

UWAGA: w przypadku wyczerpania się kulek w magazynku należy natychmiast zwolnić nacisk spustu i zakończyć strzelanie.

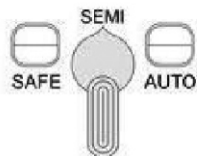
Pamiętaj: nigdy nie należy oddawać strzałów na sucho (bez kulki w lufie).

- SEMI - karabin strzela w trybie półautomatycznym – naciśnięcie spustu spowoduje wystrzelenie jednej kulki, aby wystrzelić kolejną ponownie ściągnij spust.

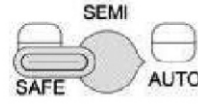
- BURST (opcjonalnie) – karabin strzela krótkimi seriami o stałej ilości strzałów (najczęściej 3)



Pozycja zabezpieczona



Tryb półautomatyczny



Tryb automatyczny (seria)

ZASILANIE - akumulator

Replika zasilana jest dedykowanym akumulatorem, którego gniazdo wskazane jest w oryginalnej instrukcji obsługi dostarczonej przez producenta.

Najczęściej spotykane są trzy lokalizacje:

- w kolbie – dostęp uzyskuje się poprzez odsunięcie stopki kolby lub po jej całkowitym wysunięciu z trzpienia



- pod okładzinami chwytu przedniego - dostęp uzyskuje się poprzez jej uniesienie po uprzednim odcignięciu tylnego pierścienia mocującego chwyt,

ZASILANIE - akumulator

- zewnętrzna – kable wraz połączeniem wyprowadzono na zewnątrz, najczęściej do schowka w imitacji zewnętrznego akcesorium lub w ładownicy na kolbie



UWAGA: zwróć uwagę, że wielkość gniazda akumulatora wymusza stosowanie określonych rodzajów i typów źródeł zasilania. Pewne ograniczenie w doborze akumulatora stanowi rodzaj połączenia (tzw. connector). Zarówno pierwsze, jak i drugie ograniczenie jest możliwe do obejścia dzięki przełożeniu kabli lub zmianie wyków (czyt. Dział „TUNNING”).

W związku z nieustannym udoskonalaniem technologii baterii i akumulatorów zalecamy samodzielne pozyskanie wiedzy na ten temat.

AMUNICJA – kulki 6 mm

W zależności od kilku czynników (moc sprężyny, średnicy lufy wewnętrznej, a także siły systemu podkręcenia kulki) składających się na prędkość początkową kulki dobrać je, tak ze względu na wagę, jak i precyzję wykonania. Proces ten zajmuje pewien czas, ale pozwala na dosyć precyzyjne określenie najlepszej dla Twojej repliki amunicji. Zauważ, iż kulki o tym samym wagomiarze, ale pochodzące od różnych producentów mogą uzyskiwać inne osiągi, tak jeśli chodzi o prędkość początkową, jak i skupienie, a więc i na zasięg.

UWAGA: Używaj tylko kulek nowych, nigdy nie korzystaj z odzyskanych, znalezionych czy brudnych lub pękniętych.

ŁADOWANIE MAGAZYŃKA

Dołączony w zestawie magazynek (najczęściej dodawane przez producenta magazynki wielkiej pojemności, tzw. Hi-cap) załaduj kulkami. Każdorazowo postępuj zgodnie z obrazkową instrukcją dostarczoną przez producenta.

Umieść magazynek w gnieździe i dociśnij go, aż do zablokowania. Zapamiętaj ten ruch, postaraj się wypracować odruch mięśniowy, który pozwoli Ci zapiąć i wypiąć magazynek bezwzrokowo.

REGULACJA SYSTEMU PODKRĘCENIA KULKI (hop-up, BAX etc)

System podkręcenia kulki pozwala nadać jej ruch wirowy już w lufie.

UWAGA: przechowując replikę pamiętaj, aby regulowany system podkręcenia kulki był ustawiony na wartość „min.” (w pozycji, w której gumka systemu podkręcenia ma postać spoczynkową – nie jest napięta ani skręcona).

Suwak lub śruba regulacji siły podkręcenia najczęściej znajduje się w oknie zastłoniętym osłoną. Aby uzyskać dostęp do regulacji odblokuj blokadę mechanizmu spustowego i odciśnij suwadło. W otwartym oknie (imitacji okna wyrzutu łusek) zobaczysz mechanizm regulacji.

